

T U R N I E R R E G E L N 2 0 2 2

Spielhallen:	Max-Schmeling-Nebenhallen A, B & C; alle Spiele werden über Querfelder gespielt.
Spielmodus:	<p>Vorrunde: 8 Gruppen mit je 5 - 6 Teams, jeder gegen jeden.</p> <p>Platzierungsspiele: → Es werden alle Plätze bis zum 44. Platz ausgespielt! Nach der Vorrunde werden die Gruppenersten für das Achtelfinale (1. - 16. KO-System) gesetzt. Die Vorrundenzweiten und -dritten sind für die OL-pre-playoffs (der Plätze 9. - 24.) gesetzt. Die Vorrundenvierten und -fünften spielen in einer weiteren pre-playoff Runde ein Überkreuzspiel um den Einzug in die LL-playoffs (Platz 17. - 32.). Die Sieger der LL-pre-playoffs spielen im 1/8-Finale der LL-playoffs (Platz 17. - 32.) gegen einen Verlierer der OL-pre-playoffs. Ab jetzt wird im KO-System um die Plätze 1. - 32. weitergespielt. Die Verlierer der pre-playoffs spielen in zwei parallelen Gruppen die jeweils geteilten Plätze 33., 35., 37. & 39. aus. Die Vorrundengruppensechsten spielen in einer weiteren neuen Gruppe die Plätze 41. – 44. aus.</p>
Spielzeit & Auszeiten:	<p>2 x 14 Minuten durchlaufend (nur bei Auszeiten und in den letzten beiden Spielminuten der zweiten Halbzeit wird die Zeit angehalten).</p> <p>Auszeiten: Eine in der ersten & zwei in der zweiten Halbzeit von je 30 Sekunden, in jeder Verlängerung gibt es eine neue Auszeit von 30 Sekunden.</p> <p>Halbzeitpause: 2 Minuten, nur zum Seitenwechsel, keine „Kabinenpause“.</p>
Unentschiedene Spiele:	Unentschiedene Spiele werden jeweils um 2 Minuten verlängert bis ein Sieger feststeht.
Fouls:	<p>Ausscheiden bei 4 persönlichen Fouls.</p> <p>Teamfoulstrafe (1 Punkt bei Fouls und Einwurf Angreifer) mit dem 7. Mannschaftsfoul.</p>
Bestrafung von Fouls:	<p><u>Foul im Wurf</u> - mit Korberfolg: Korb zählt gemäß der Distanz (normale 3er-Linie!) + einen Punkt („and-one“). - ohne Korberfolg: Keine Freiwürfe, 1 Korbpunkt und Ballbesitz / Einwurf Angreifer nächst dem Foulgeschehen</p> <p><u>Teamfoulstrafe</u> - Keine Freiwürfe, 1 Korbpunkt und Ballbesitz Angreifer</p> <p><u>Technische & unsportliche Fouls</u> - Keine Freiwürfe, 2 Punkte & Einwurf für die gefoulte Mannschaft</p>
Bälle:	Gespielt wird mit Bällen Größe 6; jedes Team ist angehalten, sich eigene Bälle mitzubringen (Aufwärmen und Spiel).
Trikotfarben:	<p>Grundsätzlich spielt das zuerst angesetzte Team in hellen Trikots, das andere Team in dunklen.</p> <p>Sind die Trikotfarben beider Teams gleich / sehr ähnlich, so hat das Team zu wechseln, dass die Hell-/Dunkel-Regel nicht beachtet hat.</p>
Spielbeginnzeiten:	<p>Der Spielplan ist eng gesetzt und muss unbedingt eingehalten werden. Es <u>besteht kein Anrecht auf warm up Zeiten</u> auf den Körben.</p> <p>Bitte rechtzeitig die Mannschaften für das nächste Spiel eintragen. Nutzt die vorgefertigten Einklebezettel um das Einschreiben für euch während des Turniers zu vereinfachen. (→ Während das vorhergehende Spiel noch läuft bitte alles erledigen – nicht danach!)</p> <p>Bitte <u>unbedingt immer Nachname und Nummer</u> eintragen, damit die Scouter und BBV Spielleitung sich die Informationen holen und Spielberechtigungen kontrollieren können! Fehlen Spielernamen oder werden Spieler eingesetzt, die nicht spielberechtigt sind, <u>so gibt es die entsprechenden Strafen</u> gemäß der BBV Spielordnung.</p>
24''-Regel:	Es gibt keine 24'' Uhr, die Regel wird gemeinsam durch die <u>Schiedsrichter und den TK</u> kontrolliert. Offensichtliches Zeitspiel wird wie eine 14''-/24''-Übertretung geahndet. Zu beachten ist dies vor allem in den letzten zwei Minuten des Spiels!
Spielerwechsel:	Alle Spielerwechsel erfolgen durch abklatschen am Kampfgericht (fliegender Wechsel). Der eingewechselte Spieler muss dabei noch mit einer Hand den Kampfgerichtstisch berühren.
Rückspiel:	Es gibt kein Rückspiel.
Warm up:	Wie o.a. besteht kein Anrecht auf ein warm up auf den Querfeldern, jedoch können alle Teams sich am Rand auf den dafür vorgesehenen Querfeldern warmlaufen.
M-M-TKs:	<p>Mann-Mann-Verteidigung ist vorgeschrieben! Die vom BBV eingesetzten Sichter fungieren gleichzeitig als Kommissare für die Überwachung der Mann-Mann-Verteidigung und haben auch Weisungsbefugnis in den Hallen!</p> <p>Sollte zum Zeitpunkt eines Verstoßes gerade kein Sichter an eurem Spielfeld sein, so meldet euch beim/bei der für die Halle zuständige/n Verbandstrainer/in, um einen TK kurzfristig zugewiesen zu bekommen, der dann ab dem Zeitpunkt des Eintreffens sofort voll handlungsberechtigt ist. Dies gilt auch für die Mitüberwachung der 14''-/24''-Zeitregeln, vor allem in den letzten 2 Minuten!</p> <p>Es gelten hier grundsätzlich die Regeln des DBB für MMV-TKs.</p>
Sportliche Fairness:	Erhält ein Trainer oder ein Spieler ein disqualifizierendes Foul, so wird er <u>grundsätzlich</u> vom gesamten weiteren Turnier ausgeschlossen.
Kampfgericht:	Die Kampfgerichte (zwei Personen) werden durch die Teams gestellt. Grundsätzlich stellt immer jede angesetzte Mannschaft für ihr laufendes Spiel auf dem jeweiligen Spielfeld je einen Kampfrichter! Die Kampfgerichte werden vom BBV für das gesamte Turnier ausgestattet mit Material.

T U R N I E R R E G E L N 2 0 2 2

Spielfelder und Teams:	Es wird 5 – 5 gespielt auf den Querfeldern der MSH.
Schiedsgericht:	Robert Bauer & zwei vom BBV zu benennende Personen (deren Vereine nicht am Verfahren beteiligt sind).
Protestverfahren:	Ein Protest muss unmittelbar nach Entstehen des Protestgrundes beim 1. SR angemeldet werden. Das Spiel wird unterbrochen. Der Protestführer hat dem 1. SR die Protestgebühr von € 50,- zu übergeben. Erfolgt keine Zahlung, so gilt der Protest als zurückgenommen und das Spiel wird fortgesetzt. Erfolgt eine Zahlung, so informiert der 1. SR die Turnierleitung, die daraufhin ein Schiedsgericht einsetzt. Dieses entscheidet sofort und endgültig über den Protest. Das Spiel ist danach wieder aufzunehmen und so fortzusetzen, wie es das Schiedsgericht entschieden hat. Die Protestgebühr wird nur zurückgegeben, wenn dem Protest stattgegeben wurde.
Oberliga- & Landesligaqualifikation:	Die auf den Plätzen 1. bis 10. platzierten Mannschaften dieses Turniers sind für die mu14 Oberliga 2022/23 qualifiziert. Die auf den Plätzen 11. bis 30. platzierten Mannschaften dieses Turniers sind für die mu14 Landesliga 2022/23 qualifiziert.
Siegerehrung:	Direkt im Anschluss an das Endspiel erfolgt in der gleichen Halle A die Siegerehrung für alle teilnehmenden und noch anwesenden Mannschaften des Turniers!
Kadernominierungen BBV 2009 & 2010 mnl.:	Die Kaderzugehörigkeit wird mit den jeweiligen Spielern (Familien) und Heimtrainern kommuniziert. (→ Einige Spieler wurden mit Abstand vor dem Turnier aus den Kadern rausgenommen.) Die Kader-Neunominierungen erfolgen direkt in Zwiesgesprächen mit den nachgesichteten Spielern, Eltern und vor allem Heimtrainern am Turnierwochenende.